

Junior Developer digitálneho vzdelávania

Junior Dizajnér digitálneho vzdelávania (Content Creator)

Ponúkaný plat:

Od 1 400 € / mesiac brutto.

Výsledná výška mzdy bude predmetom dohody na základe skúsenosti, vedomostí a zručností kandidáta.

Benefity a ďalšie výhody:

- ročná odmena,
- mesačné osobné hodnotenie od 0 do 20 % z hrubej mzdy,
- príspevok na Doplnkové dôchodkové sporenie,
- platené pracovné voľno na celý deň z dôvodu darovania krvi,
- ročná poukážka na účely: kultúrne a športové podujatia, doprava, rekreácie, zdravotná starostlivosť, kníhkupectvá a iné,
- odmena za lojalitu,
- možnosť práce z domu 4 dní/mesiac,
- 1 týždeň voľno na osobný rozvoj/vzdelávanie,
- výhodné podmienky stravovanie,
- parkovanie v areáli budovy,
- stolný tenis/posilňovňa/telocvičňa,
- účasť na odborných školeniach, konferenciách súvisiace s prácou zdarma,
- práca v dynamicky sa rozvíjajúcej vzdelávacej inštitúcii s ambicióznym a nadšeným tímom.

Náplň práce:

Hlavnou úlohou zamestnanca bude tvorba interaktívnych kurzov v LMS, akreditovaných aj neakreditovaných podľa cieľovej skupiny dospelí a žiaci pre potreby Duálnej akadémie. V priemysle premieňať zložité technické témy (ako robotika, automatizácia či strojárstvo) na pútavý digitálny obsah. Zamestnanec bude hlavným styčným bodom medzi odborným obsahom od lektorov a koncovým používateľom (žiakom či dospelým účastníkom kurzu). Jeho cieľom je, aby vzdelávanie v Duálnej Akadémii bolo plynulé, vizuálne atraktívne a technicky bezchybné.

Hlavné zodpovednosti:

- **Tvorba e-learningových modulov:** Navrhovanie a realizácia interaktívnych kurzov v autorských nástrojoch (napr. Adobe Captivate alebo Canva).
- **Digitalizácia technického know-how:** Úzka spolupráca s majstrami odbornej výchovy a lektormi pri transformácii odborných podkladov do zrozumiteľnej digitálnej podoby.
- **Multimediálna produkcia:** Príprava grafiky, jednoduchých animácií a spracovanie inštruktážnych videí z prostredia moderných dielní akadémie.
- **Správa LMS (Learning Management System):** Nahadzovanie kurzov do systému, testovanie ich funkčnosti a sledovanie spätnej väzby od študentov.
- **Gamifikácia:** Implementácia herných prvkov do vzdelávania, aby technika nebola len o teórii, ale aj o zábave.

Tvorba obsahu (Authoring)

- **Príprava interaktivity:** Využívanie vstavaných nástrojov LMS alebo externých aplikácií na tvorbu interaktívnych prvkov (drag-and-drop úlohy, interaktívne schémy technických zariadení a animácie).
- **Digitalizácia podkladov:** Pretváranie papierových skrípt a technických výkresov do modernej digitálnej podoby (e-learningové lekcie).

Junior Developer digitálneho vzdelávania

Junior Dizajnér digitálneho vzdelávania (Content Creator)

Hlavné činnosti v LMS systéme

- **Administrácia a správa obsahu:** Nahrávanie a štruktúrovanie učebných materiálov (SCORM balíky, videá, PDF) do prostredia iTutor.
- **Tvorba testov a certifikácie:** Príprava vedomostných testov a dotazníkov priamo v systéme, nastavovanie podmienok pre úspešné absolvovanie a automatické generovanie certifikátov.
- **Manažment študijných skupín:** Priradovanie kurzov konkrétnym triedam alebo firemným partnerom a správa používateľských účtov.
- **Monitoring a reporting:** Sledovanie progresu študentov a príprava reportov pre pedagógov či vedenie o tom, ako sa žiakom v digitálnom vzdelávaní darí.
- **Používateľská podpora:** Pomoc frekventantom kurzov alebo kolegom pri technických otázkach spojených s prístupom do LMS.

Hlavné tvorivé činnosti

- **Scenáristika a Storyboarding:** Navrhovanie logického toku kurzu. Ako začať? Kedy vložiť interaktívny prvok? Ako vysvetliť technický detail (napr. funkciu senzora) vizuálne?
- **Tvorba interaktívneho obsahu:** Práca v autorských nástrojoch (priamo v LMS alebo externých ako Canva/Captivate) na tvorbe lekcí, ktoré reagujú na akcie študenta.
- **Vizuálne spracovanie:** * Úprava technických fotografií a tvorba grafiky.
 - Príprava krátkych inštruktážnych videí (napr. „Ako bezpečne spustiť CNC stroj“).
 - Tvorba infografík pre zložité technické procesy.
- **Gamifikácia obsahu:** Navrhovanie vedomostných súťaží, "únikových hier" v rámci e-learningu a interaktívnych kvízov, ktoré frekventantov/žiakov neodradia, ale vyzvú.
- **Budovanie knižnice znalostí:** Neustále inovovanie a vizuálne osviežovanie starších materiálov, aby zodpovedali moderným trendom roku 2026.

Prax na pozícii v oblasti:

- pozícia vhodná pre absolventa VŠ
- prax v oblasti tvorby e-learningu (výhodou)

Osobné predpoklady a zručnosti:

- Skúsenosť s tvorbou videí.
- Základy UX/UI dizajnu.
- **MS Office** (Expert)
- **Grafika a Video:** Canva, CapCut, balík Adobe (výhodou) alebo alternatívy.
- **AI nástroje:** Využívanie umelej inteligencie na generovanie textov, hlasových komentárov (voice-overs) alebo obrázkov do kurzov.

Kontakt:

Mária Šidlovská

maria.sidlovska@dualnaakademia.sk